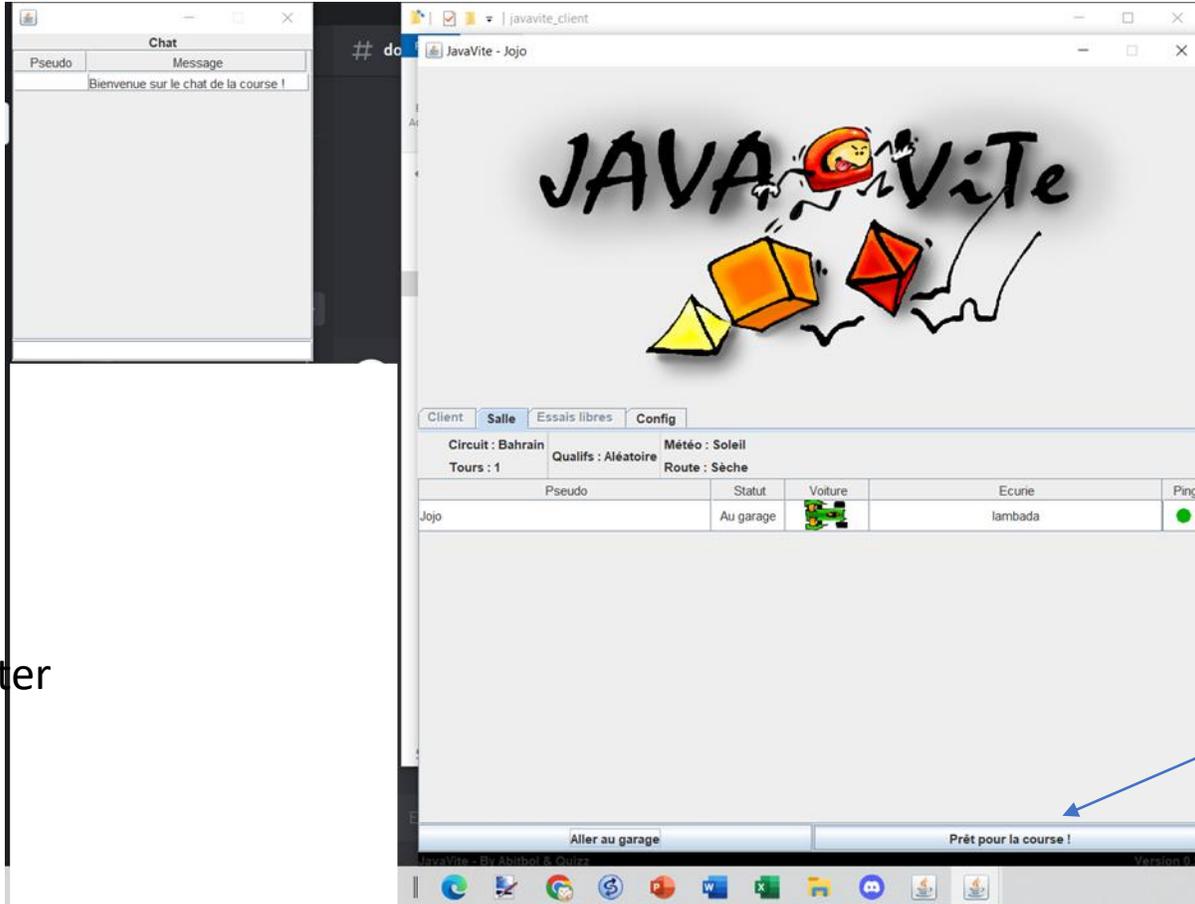


# TUTO ; Gérer l'interface

NB: l'interface en jeu sera refondue prochainement, elle pose des problèmes identifiés de clarté

NB2 : Il n'est cependant pas permis de critiquer les choix graphiques ;)

Un salon pour papoter



Quand tout le monde sera prêt, la course se lancera





L'ordre de la course

Clic sur une voiture pour voir son état

Le chat

Les infos de la course  
(Lancer de dés, etc)

Les vitesses ...  
à survoler ou à cliquer  
(ou utilisez les raccourcis claviers)

Les infos voiture  
*Presse 'F' pour freiner avant le choix de case*  
*'G' pour annuler le frein*

La météo  
(ici soleil définitif)

# Divers :

- *Votre tour est annoncé par un signal sonore*
- *Préparez des simulations en dehors de votre tour avec les touches F1, F2, F3, F4, F5 F6*
- *L'outil Ligne droite / virage permet de voir la distance qui sépare la case de la prochaine section (mini pour entrer/ max pour y rester)*
- *La glissade est intégrée au mouvement pour les essais, mais se fait en 2 temps pour la course.*
- *En course , il est possible de freiner avant ou pendant la glissade*

